

Genève : Hub de Gouvernance Digitale

Comprendre les enjeux et les actions en cours

Les enjeux du digital

NUMÉRIQUE ET SOCIÉTÉ



















Relations et bien-être

Influence des technologies sur les liens familiaux, les amitiés, les loisirs, ainsi que sur la santé mentale et physique...



Formation, apprentissage et emploi

Impact du numérique sur l'école et le travail...



Société, médias et citoyenneté

Enjeux démocratiques (information, vie privée, élections, etc.), sécurité en ligne et protection de la propriété intellectuelle...

NUMÉRIQUE ET ENVIRONNEMENT



Production des appareils numériques

Extraction de matériaux rares, conditions de fabrication, pollution environementale, biodiversité...



Consommation énergétique et émissions CO₂

Consommation et gestion durable des ressources, dépendance, infrastructures numériques, énergies renouvelables...



Déchets électroniques

Accumulation, pollution, obsolescence programmée, recyclage, économie circulaire..

















Quelques exemples "Numérique et Société" :

Relations et bien- être personnel (A)	 Cyberharcèlement Dépendance technologique Atteintes à la vie privée
Formation, apprentissage et emploi (B)	 Perte de diversité culturelle (uniformisation des contenus privilégiant certaines langues, cultures, idéologies) Exclusion des perspectives minoritaires (dans le contenu généré) Vie privée (élèves) Réduction de l'aspect humain dans l'éducation Automatisation (emploi)
Société, médias et citoyenneté (C)	 Fracture numérique (accès inégal aux avancées technologiques) et accroissement de l'écart Nord-Sud Surveillance accrue Biais algorithmiques pouvant accentuer les discriminations Prolifération de deepfakes et de la désinformation Baisse de confiance dans les systèmes démocratiques Cyberattaques et sécurité des données Armes autonomes létales Contrefaçon numérique

Quelques exemples "Numérique et Environnement" :

Fabrication des appareils numériques (D)	 Exploitation de ressources rares Conditions de production Biodiversité Pollution environnementale
Consommation énergétique et émissions liées au numérique (E)	 Consommation énergétique des centres de données de calcul Dépendance aux énergies fossiles Réchauffement climatique Energies renouvelables
Déchets électroniques (F)	 Recyclage Pollution Obsolescence programmée Accumulation

Le rôle de Genève dans la gouvernance digitale

ORGANISATIONS INTERNATIONALES

Acteurs	Mandat	Thèmes	Projets	Objectifs
Bureau International du Travail (BIT)	Promotion du travail décent dans le monde	Formation, apprentissage et emploi (B) Société, médias et citoyenneté (C)	Observatoire sur l'intelligence artificielle (IA) et le travail dans l'économie numérique	Aider les gouvernements et les partenaires sociaux à comprendre et gérer la transformation numérique du travail .
Centre International de Calcul des Nations Unies (CICNU)	Principal fournisseur des services informatiques et de communications pour l'ensemble des systèmes utilisés par les Nations Unies	Formation, apprentissage et emploi (B) Société, médias et citoyenneté (C)	Nouveau centre pour l'intelligence artificielle visant à accélérer le déploiement de l'IA dans l'ensemble du système des Nations Unies	Plateforme collaborative lancée en juin 2025 offrant expertise, conseils stratégiques et techniques, solutions partagées, création de logiciel de formation du personnel afin de promouvoir le déploiement responsable et éthique de l'IA au sein de l'ONU.
Conférence des Nations Unies sur le	Promotion d'une participation équilibrée	Sociétés, médias et citoyenneté (C)	eTrade for All (2016)	Favoriser l'appropriation des transformations numériques par les pays en développement,

commerce et le développement (CNUCED)	des pays du Sud global à l' économie mondiale			dans une optique durable et inclusive
Fonds des Nations Unies pour l'enfance (UNICEF)	Protection des droits de l'enfant	Relations et bien-être personnel (A) Société, médias et citoyenneté (C)	Orientations stratégiques sur l'IA destinée aux enfants (2021)	Définir les implications de l'IA pour les droits de l'enfant et les lignes stratégiques à adopter.
Haut-Commissariat des Nations unies aux droits de l'homme (OHCHR)	Promotion et protection des droits humains	Société, médias et citoyenneté (C)	Rapporteur spécial sur la protection de la vie privée	Organiser des consultations d'experts et publication de rapports afin d'explorer les impacts du numérique sur le droit à la vie privée et les autres droits humains.
Organisation des Nations-Unies (ONU)	Préservation de la paix et de la sécurité internationale	Relations et bien-être personnel (A) Formation, apprentissage et emploi (B) Société, médias et citoyenneté (C)	Al Advisory Body	S'assurer que l'IA soit mise en œuvre au profit de l'humanité et dans le respect des droits humains .

Relations et bien-être personnel (A) Formation, apprentissage et emploi (B) Société, médias et citoyenneté (C)	Bureau des Nations Unies pour la réduction des risques de catastrophe naturelle (UNDDR)	Coordonner les efforts mondiaux de prévention, de réduction et de gestion des catastrophes naturelles
Relations et bien-être personnel (A) Formation, apprentissage et emploi (B) Société, médias et citoyenneté (C) Fabrication des appareils numériques (D) Consommation énergétique et émissions liées au numérique (E) Déchets électroniques (F)	Bureau des Nations Unies pour les technologies numériques et émergentes (UNOCD)	Créé dans la continuité du Pacte numérique mondial 2024, ce bureau vise à s'assurer que les technologies digitales soient mises en œuvre de façon responsable et au bénéfice de toutes et tous. Objectif: Définir les principes de gouvernance digitale soutenant les droits humains, la justice sociale et le développement durable.

Organisation des Nations Unies pour l'alimentation et l'agriculture (FAO)	Dirige les efforts internationaux afin d'éradiquer la faim, améliorer la nutrition, promouvoir l'agriculture durable et assurer la sécurité alimentaire de chaque individu	Relations et bien-être personnel (A) Formation, apprentissage et emploi (B) Société, médias et citoyenneté (C) Consommation énergétique et émissions liées au numérique (E)	Global Network for digital agriculture innovation hubs	Réseau mondial de plateformes nationales interconnectées favorisant la transformation numérique des systèmes agroalimentaire en soutenant les agriculteurs, les jeunes et les femmes à travers des solutions digitales innovantes adaptées aux priorités locales et en encourageant les échanges de connaissances entre les nations.
Organisation des Nations unies pour l'éducation, la science et la culture (UNESCO)	Resserrer la collaboration entre nations par l'éducation, la science, et la culture	Formation, apprentissage et emploi (B)	Recommandation sur l'éthique de l'intelligence artificielle 2021	Fournir un cadre normatif mondial pour le développement et l'utilisation éthique de l'IA tout en protégeant les droits humains et la dignité humaine ainsi que la transparence et l'équité.
Organisation internationale pour les migrations (OIM)	Promouvoir migrations sûres	Relations et bien-être (A) Société, Médias et Citoyenneté (C)	<u>Migrant E-</u> nclusion Project	Favoriser l'inclusion numérique des migrants en développant des solutions digitales accessibles et inclusives

Organisation Mondiale de la Propriété Intellectuelle (OMPI)	Stimuler la créativité et le développement économique en promouvant un système international de propriété intellectuelle	Formation, apprentissage et emploi (B) Société, médias et citoyenneté (C)	Programmes de renforcement des capacités	Explorer les implications de l'IA sur les droits de propriété intellectuelle et mettre en place de programmes de renforcement des capacités .
Organisation mondiale pour la Santé (OMS)	Promouvoir la collaboration entre États dans le domaine de la santé	Relations et bien-être (A)	Global Model WHO	Organisation d'un modèle de l'Assemblée mondiale de la santé sur une durée de quatre jours (28 au 31 octobre 2025), offrant aux étudiants l'opportunité de participer à des débats de haut niveau sur les enjeux majeurs de la santé mondiale, notamment autour des thématiques de la santé numérique et de l'intelligence artificielle.
Union Internationale des Télécommunications (UIT)	Réglementation et planification des télécommunications dans le monde	Relations et bien-être personnel (A) Formation, apprentissage et emploi	<u>Le Sommet</u> <u>mondial AI for</u> <u>Good</u> (annuel)	Œuvrer en faveur de l'inclusion numérique ; Promouvoir une gouvernance éthique et responsable de l'IA ;

	(B) Société, médias et citoyenneté (C) Fabrication des appareils numériques (D) Consommation énergétique et émissions liées au numérique (E) Déchets électroniques (F)		Trouver un équilibre entre innovation et réglementation; Faire en sorte que l'IA contribue aux Objectifs de Développement Durable (ODD); Faciliter la collaboration entre les secteurs publics et privés; Former les générations futures à l'utilisation responsable de l'IA.
Union internationale des télécommunications (UIT), Fonds des Nations unies pour l'enfance (UNICEF)	Formation, apprentissage et emploi (B) Société, médias et citoyenneté (C)	<u>Initiative Giga</u>	Fournir connectivité Internet aux écoles du monde entier
Union internationale des télécommunications (UIT), l'Organisation internationale de normalisation (ISO) et la Commission électrotechnique internationale (CEI)	Relations et bien-être personnel (A) Formation, apprentissage et emploi (B) Société, médias et citoyenneté	Norme pour une IA responsable (prévue pour 2025)	S'assurer que l'usage de l'IA respecte des normes techniques qui favorisent la transparence, l'éthique (non-discrimination, respect des droits humains) et la sécurité.

(C)	
Fabrication des appareils numériques (D)	
Consommation énergétique et émissions liées au numérique (E) Déchets électroniques (F)	

ORGANISATIONS NON-GOUVERNEMENTALES

Acteurs	Mandat	Thèmes	Projets	Objectifs
Association No Obsolescence Programmée Suisse (NOOPS)	Sensibiliser les individus aux enjeux liés à l'obsolescence programmée et proposer des solutions par des collectes des appareils pour les reconditionner ou recycler afin de soutenir une économie circulaire	Fabrication des appareils numériques (D) Consommation énergétique et émissions liées au numérique (E) Déchets électroniques (F)	NOOPS/AGIR	Collecter des smartphones, tablettes, câbles et chargeurs usagés par un réseau relais en Suisse romande pour les reconditionner, revaloriser leur matériel ou les déconstruire afin de créer des œuvres artistiques et écologiques.
Centre de politique de sécurité de Genève (GCSP)	Renforcer les capacités des gouvernements, organisations et experts pour promouvoir la paix, la sécurité et la coopération internationale par la recherche et la formation	Relations et bien-être personnel (A) Formation, apprentissage et emploi (B) Société, médias et citoyenneté (C)	Cours et formations sur plusieurs thèmes liés à la sécurité internationale	Former des professionnels (diplomates, fonctionnaires,) capables de gérer efficacement les défis de sécurité mondiale pour promouvoir la paix et la coopération internationale.

Centre pour la gouvernance du secteur de la sécurité de Genève (DCAF)	Soutien dans la promotion d'une gouvernance démocratique et responsable de la sécurité en utilisant les nouvelles technologies	Relations et bien-être personnel (A) Formation, apprentissage et emploi (B) Société, médias et citoyenneté (C)	<u>Digitalization</u> <u>and ssgr</u> <u>projections</u> <u>future</u>	Évalue les défis et opportunités ainsi que la manière dont les acteurs clés s'adaptent aux technologies émergentes en examinant l'interaction complexe entre la numérisation et la gouvernance du secteur de la sécurité afin d'encadrer l'usage éthique des technologies numériques.
Cyber Peace Institute	Renforcer la cybersécurité au service de la paix et des droits humains	Formation, apprentissage et emploi (B) Société, médias et citoyenneté (C)	Humanitarian Cybersecurity Center (HCC)	Assistance gratuite en cybersécurité offerte aux ONG humanitaires incluant des formations, de la détection des menaces et un soutien technique en cas d'attaque.
Dev.tv	Promotion d'une couverture audiovisuelle engagée et créative des enjeux sociaux et environnementaux	Société, médias et citoyenneté (C)	Young Activists summit (2019)	Plateforme mettant en lumière des jeunes acteurs de changement du monde entier engagés pour les droits humains, l'environnement ou encore la justice sociale.

Fondation ImpactIA	Accélérer l'adoption d'IA éthiques, robustes et conformes au cadre légal afin de transformer durablement le système social et le travail	Relations et bien-être personnel (A) Formation, apprentissage et emploi (B)	AllA festival (jusqu'à l'édition 2022)	Laboratoire artistique et culturel où artistes, penseurs et une intelligence artificielle nommée Chimère explorent, au sein d'expositions la manière dont la culture façonne et est façonnée par l'intelligence artificielle.
ICT4 Peace Foundation	Promotion de l'usage responsable des technologies de l'information et de la communication pour la paix, la sécurité et la protection des droits humains	Relations et bien-être personnel (A) Société, médias et citoyenneté (C)	<u>Tech against</u> <u>terrorism</u>	Aide à la lutte contre l'utilisation terroriste d'internet tout en protégeant les droits humains et la liberté d'expression.
Itopie	Proposer des services tels que la réparation et la revalorisation de matériel informatique, des formations en logiciels libres tout en s'inscrivant dans une démarche d'économie circulaire	Fabrication des appareils numériques (D) Consommation énergétique et émissions liées au numérique (E) Déchets électroniques (F)	<u>ltopie.ch</u>	Réparation et revalorisation de matériel, gestion de parcs informatiques, création de sites web et formations à domicile en logiciels libres ainsi qu'à l'effacement sécurisé de données.

Swiss Digital Initiative (SDI)	Promotion de pratiques éthiques dans le numérique afin de renforcer la confiance dans les technologies digitales	Relations et bien-être personnel (A) Société, médias et citoyenneté (C)	<u>Digital Trust</u> <u>Label</u>	Label certifiant la qualité d'un service numérique basé sur des critères tels que la sécurité, la protection des données, la fiabilité et la responsabilité éthique de celui-ci afin de renforcer la confiance des utilisateurs.
World Economic Forum (WEF)	Promouvoir la coopération autour des enjeux économiques, technologiques, sociaux et environnementaux	Formation, apprentissage et emploi (B) Société, médias et citoyenneté (C)	The Rise of Global Digital Jobs	Identifie les métiers les plus adaptés au travail à l'échelle mondiale, évalue la taille future du volume d'emplois numériques mondiaux et appelle les dirigeants et décideurs à préparer une transition équitable vers une main-d'œuvre digitale globale.

[□] Si vous avez besoin de soutien pour contacter un expert au sein d'une de ces organisations, veuillez contacter le service des visites de la Fondation Eduki (visites@eduki.ch).