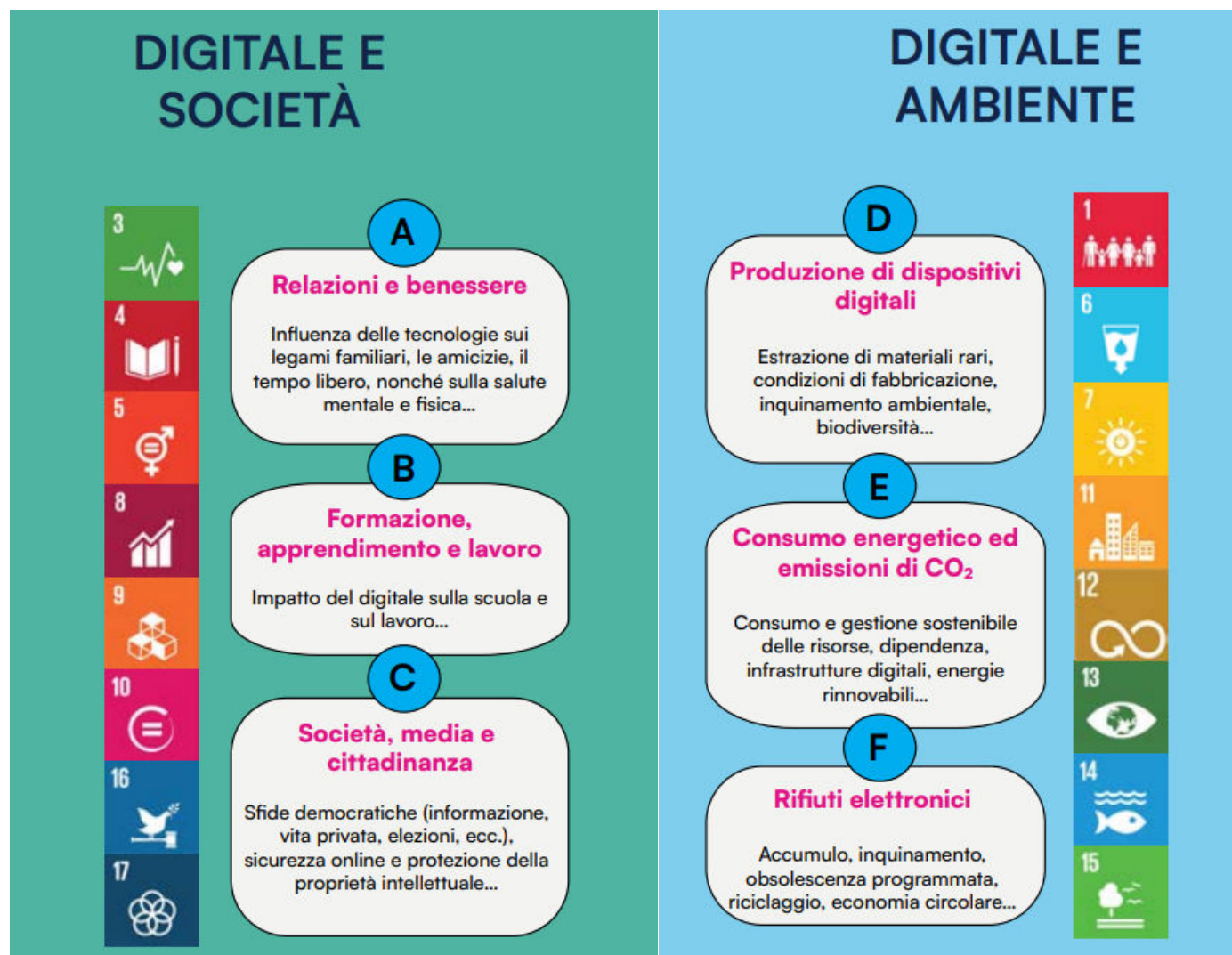




Ginevra : Hub di Governance Digitale

Comprendere le sfide e le azioni in corso

Le sfide del digitale



Alcuni esempi “Digitale e Società” :

Relazioni e benessere (A)	- Cyberbullismo - Dipendenza tecnologica - Violazioni della privacy - ...
Formazione, apprendimento e lavoro (B)	- Perdita della diversità culturale (omogeneizzazione dei contenuti a favore di alcune lingue, culture e ideologie) - Esclusione delle prospettive delle minoranze (nei contenuti generati) - Privacy (degli studenti) - Riduzione dell'aspetto umano nell'istruzione - Automazione (lavoro) - ...
Società, media e cittadinanza (C)	- Divario digitale (disparità nell'accesso ai progressi tecnologici) e ampliamento del divario Nord-Sud - Sorveglianza intensificata - Pregiudizi algoritmici che possono accentuare le discriminazioni - Proliferazione di deepfakes e disinformazione - Calo di fiducia nei sistemi democratici - Cyberattacchi e sicurezza dei dati - Armi autonome letali - Contraffazione digitale - ...

Alcuni esempi “Digitale e Ambiente” :

Produzione di dispositivi digitali (D)	- Sfruttamento di risorse rare - Condizioni di produzione - Biodiversità - Inquinamento ambientale - ...
Consumo energetico ed emissioni di CO₂ (E)	- Consumo energetico dei centri dati di calcolo - Dipendenza dalle energie fossili - Riscaldamento climatico - Energie rinnovabili - ...
Rifiuti elettronici (F)	- Riciclaggio - Inquinamento - Obsolescenza programmata - Accumulo - ...

Il ruolo di Ginevra nella governance digitale

ORGANIZZAZIONI INTERNAZIONALI

Attori	Mandato	Temi	Progetto	Obiettivi
Alto Commissariato delle Nazioni Unite per i Diritti Umani (OHCHR)	Promozione e protezione dei diritti umani	Società, media e cittadinanza (C)	<u>Relatore speciale sul diritto alla privacy</u>	Organizzare consultazioni di esperti e pubblicazioni di rapporti per esplorare gli impatti del digitale sul diritto alla privacy e sugli altri diritti umani .
Centro Internazionale di Calcolo delle Nazioni Unite (CICNU)	Principale fornitore di servizi informatici e di comunicazione per l'intero sistema utilizzato dalle Nazioni Unite	Formazione, apprendimento e lavoro (B) Società, media e cittadinanza (C)	<u>Nuovo Hub di Intelligenza Artificiale per accelerare l'adozione dell'IA in tutto il sistema ONU</u>	Piattaforma collaborativa lanciata nel giugno 2025, che offre competenze, consulenza strategica e tecnica, soluzioni condivise, sviluppo di software per la formazione del personale, al fine di promuovere un'adozione responsabile ed etica dell'IA all'interno dell'ONU .
Conferenza delle Nazioni Unite sul Commercio e lo Sviluppo (UNCTAD)	Promuovere una partecipazione equilibrata dei paesi del sud globale	Società, media e cittadinanza (C)	<u>eTrade for All</u> (2016)	Favorire l'adozione delle trasformazioni digitali da parte dei paesi del sud globale , con un approccio sostenibile e inclusivo .

	all'economia mondiale			
Fondo delle Nazioni Unite per l'Infanzia (UNICEF)	Protezione dei diritti dell'infanzia	Relazioni e benessere (A) Società, media e cittadinanza (C)	<u>Linee guida strategiche sull'IA per i bambini (2021)</u>	Definire le implicazioni dell'intelligenza artificiale per i diritti dei bambini e le linee strategiche da adottare.
Organizzazione delle Nazioni Unite (ONU)	Preservazione della pace e della sicurezza internazionale	Relazioni e benessere (A) Formazione, apprendimento e lavoro (B) Società, media e cittadinanza (C)	<u>AI Advisory Body</u>	Assicurare che l'intelligenza artificiale sia implementata a vantaggio dell'umanità e nel rispetto dei diritti umani .
		Relazioni e benessere (A) Formazione, apprendimento e lavoro (B) Società, media e cittadinanza (C)	<u>Ufficio delle Nazioni Unite per la Riduzione del Rischio di Catastrofi Naturali</u> (UNDDR)	Coordinare gli sforzi mondiali per la prevenzione, la riduzione e la gestione delle catastrofi naturali.
		Relazioni e benessere (A) Formazione, apprendimento e lavoro (B)	<u>Ufficio delle Nazioni Unite per le Tecnologie</u>	Creato nel quadro del Patto Digitale Globale del 2024, questo ufficio mira a garantire che le tecnologie digitali siano implementate in modo responsabile e a

		Società, media e cittadinanza (C) Produzione di dispositivi digitali (D) Consumo energetico ed emissioni di CO ₂ (E) Rifiuti elettronici (F)	<u>Digitali ed Emergenti</u> (UNOCD)	beneficio di tutti. Obiettivo: definire i principi di governance digitale a sostegno dei diritti umani, della giustizia sociale e dello sviluppo sostenibile.
Organizzazione delle Nazioni Unite per l'Alimentazione e l'Agricoltura (FAO)	Guida gli sforzi internazionali per stradicare la fame, migliorare la nutrizione, promuovere un'agricoltura sostenibile e garantire la sicurezza alimentare per ogni individuo.	Relazioni e benessere (A) Formazione, apprendimento e lavoro (B) Società, media e cittadinanza (C) Consumo energetico ed emissioni di CO ₂ (E)	<u>Global Network for digital agriculture innovation hubs</u>	Rete mondiale di piattaforme nazionali interconnesse che favorisce la trasformazione digitale dei sistemi agroalimentari, sostenendo agricoltori, giovani e donne attraverso soluzioni digitali innovative , adattate alle priorità locali, e promuovendo lo scambio di conoscenze tra le nazioni.
Organizzazione delle Nazioni Unite per l'Educazione, la Scienza e la Cultura	Rafforzare la collaborazione tra le nazioni attraverso l'educazione, la scienza e la cultura	Formazione, apprendimento e lavoro (B)	<u>Raccomandazione sull'etica dell'intelligenza artificiale (2021)</u>	Fornire un quadro normativo globale per lo sviluppo e l'uso etico dell'intelligenza artificiale, tutelando i diritti umani, la dignità umana, la trasparenza e l'equità.

(UNESCO)				
Organizzazione Internazionale per le Migrazioni (OIM)	Promuovere una migrazione sicura .	Relazioni e benessere (A) Società, media e cittadinanza (C)	<u>Migrant E-nclusion Project</u>	Promuovere l' inclusione digitale dei migranti attraverso lo sviluppo di soluzioni digitali accessibili e inclusive .
Organizzazione Mondiale della Proprietà Intellettuale (OMPI)	Stimolare la creatività e lo sviluppo economico promuovendo un sistema internazionale di proprietà intellettuale	Formazione, apprendimento e lavoro (B) Società, media e cittadinanza (C)	<u>Programmi di rafforzamento delle capacità</u>	Esplorare le implicazioni dell'intelligenza artificiale sui diritti di proprietà intellettuale e implementare programmi di rafforzamento delle capacità .
Organizzazione Mondiale della Sanità (OMS)	Promuovere la collaborazione tra gli Stati nel settore della salute	Relazioni e benessere (A)	<u>Global Model WHO</u>	Organizzazione di un modello dell'Assemblea Mondiale della Sanità della durata di quattro giorni (dal 28 al 31 ottobre 2025), che offre agli studenti l'opportunità di partecipare a dibattiti di alto livello sulle principali sfide della salute globale, con un focus particolare sulla salute digitale e sull'intelligenza artificiale .

Ufficio Internazionale del Lavoro (OIL)	Promozione del lavoro dignitoso nel mondo	Formazione, apprendimento e lavoro (B) Società, media e cittadinanza (C)	<u>Osservatorio sull'intelligenza artificiale (IA)</u> e lavoro nell'economia digitale	Aiutare i governi e le parti sociali a comprendere e gestire la trasformazione digitale del lavoro.
Unione Internazionale delle Telecomunicazioni (UIT)	Regolamentazione e pianificazione delle telecomunicazioni a livello mondiale.	Relazioni e benessere (A) Formazione, apprendimento e lavoro (B) Società, media e cittadinanza (C) Produzione di dispositivi digitali (D) Consumo energetico ed emissioni di CO₂ (E) Rifiuti elettronici (F)	<u>AI for Good Global Summit</u> (annuale)	Promuovere l'inclusione digitale; Favorire una governance etica e responsabile dell'intelligenza artificiale; Trovare un equilibrio tra innovazione e regolamentazione; Garantire che l'IA contribuisca al raggiungimento degli Obiettivi di Sviluppo Sostenibile (OSS); Facilitare la collaborazione tra settore pubblico e settore privato; Formare le future generazioni all'uso responsabile dell'intelligenza artificiale.

Unione Internazionale delle Tele-comunicazioni (UIT), Fondo delle Nazioni Unite per l'Infanzia (UNICEF)		Formazione, apprendimento e lavoro (B) Società, media e cittadinanza (C)	<u>Iniziativa Giga</u>	Fornire connettività Internet alle scuole di tutto il mondo
Unione Internazionale delle Tele-comunicazioni (UIT), Organizzazione Internazionale per la Normazione (ISO) e Commissione Elettrotecnica Internazionale (IEC)		Relazioni e benessere (A) Formazione, apprendimento e lavoro (B) Società, media e cittadinanza (C) Produzione di dispositivi digitali (D) Consumo energetico ed emissioni di CO₂ (E) Rifiuti elettronici (F)	<u>Norma per un'IA responsabile (prevista per il 2025)</u>	Garantire che l'uso dell'intelligenza artificiale rispetti standard tecnici che promuovano la trasparenza, l'etica (non discriminazione, rispetto dei diritti umani) e la sicurezza.

ORGANIZZAZIONI NON-GOVERNATIVE

Attori	Mandato	Temi	Progetto	Obiettivi
Associazione No Obsolescenza Programmate Svizzera (NOOPS)	Sensibilizzare le persone sulle problematiche legate all'obsolescenza programmata e proporre soluzioni attraverso la raccolta di dispositivi per il loro ricicclamento o riciclaggio, al fine di sostenere un'economia circolare.	Produzione di dispositivi digitali (D) Consumo energetico ed emissioni di CO ₂ (E) Rifiuti elettronici (F)	<u>NOOPS/AGIR</u>	Raccogliere smartphone, tablet, cavi e cariche batterie usati tramite una rete di punti di raccolta nella Svizzera romanda per ricondizionarli, valorizzarne il materiale o smontarli per creare opere artistiche ed ecologiche.
Centro di politica di sicurezza di Ginevra (GCSP)	Rafforzare le capacità di governi, organizzazioni ed esperti per promuovere la pace, la sicurezza e la cooperazione internazionale attraverso ricerca e formazione	Relazioni e benessere (A) Formazione, apprendimento e lavoro (B) Società, media e cittadinanza (C)	<u>Corsi e formazione su vari temi legati alla sicurezza internazionale</u>	Formare professionisti (diplomatici, funzionari, ...) capaci di gestire con efficacia le sfide della sicurezza globale per promuovere la pace e la cooperazione internazionale.
Centro per la governance del settore della	Supporto nella promozione di una governance democratica e responsabile	Relazioni e benessere (A) Formazione, apprendimento e lavoro	<u>Digitalizzazione e proiezioni future SSGR</u>	Valuta le sfide e le opportunità, nonché il modo in cui gli attori chiave si adattano alle tecnologie emergenti, esaminando l'interazione complessa tra digitalizzazione e governance del

sicurezza di Ginevra (DCAF)	della sicurezza attraverso l'uso delle nuove tecnologie	(B) Società, media e cittadinanza (C)		settore della sicurezza per regolamentare l'uso etico delle tecnologie digitali.
Cyber Peace Institute	Rafforzare la cybersicurezza al servizio della pace e dei diritti umani	Formazione, apprendimento e lavoro (B) Società, media e cittadinanza (C)	Humanitarian Cybersecurity Center (HCC)	Assistenza gratuita in materia di cybersicurezza offerta alle ONG umanitarie, comprendente formazione, rilevamento delle minacce e supporto tecnico in caso di attacchi.
Dev.tv	Promuovere una copertura audiovisiva impegnata e creativa sulle tematiche sociali e ambientali	Società, media e cittadinanza (C)	Young Activists summit (2019)	Piattaforma che mette in luce giovani attivisti di tutto il mondo impegnati per i diritti umani, l'ambiente e la giustizia sociale.
Fondazione ImpactIA	Accelerare l'adozione di intelligenze artificiali etiche, robuste e conformi al quadro normativo per trasformare in modo sostenibile il sistema sociale e il lavoro	Relazioni e benessere (A) Formazione, apprendimento e lavoro (B)	AIIA festival (fino all'edizione 2022)	Laboratorio artistico e culturale in cui artisti, pensatori e un'intelligenza artificiale chiamata Chimera esplorano, attraverso esposizioni, come la cultura plasmata e sia plasmata dall'intelligenza artificiale.
ICT4 Peace Foundation	Promuovere l' uso responsabile delle tecnologie dell'informazione e della comunicazione per la pace,	Relazioni e benessere (A) Società, media e cittadinanza (C)	Tech against terrorism	Supporto nella lotta contro l'uso terroristico di Internet, proteggendo al contempo i diritti umani e la libertà di espressione.

	la sicurezza e la tutela dei diritti umani			
Itopie	Offrire servizi quali riparazione e valorizzazione di materiale informatico, formazione su software libero, inserendosi in un percorso di economia circolare .	Produzione di dispositivi digitali (D) Consumo energetico ed emissioni di CO ₂ (E) Rifiuti elettronici (F)	ltopie.ch	Riparazione e valorizzazione di materiale, gestione di parchi informatici, creazione di siti web e formazione a domicilio su software liberi e cancellazione sicura dei dati.
Iniziativa Digitale Svizzera (IDS)	Promuovere pratiche etiche nel digitale per rafforzare la fiducia nelle tecnologie digitali .	Relazioni e benessere (A) Società, media e cittadinanza (C)	Digital Trust Label	Marchio che certifica la qualità di un servizio digitale basato su criteri quali sicurezza, protezione dei dati, affidabilità e responsabilità etica , al fine di rafforzare la fiducia degli utenti .
World Economic Forum (WEF)	Promuovere la cooperazione su questioni economiche, tecnologiche, sociali e ambientali .	Formazione, apprendimento e lavoro (B) Società, media e cittadinanza (C)	The Rise of Global Digital Jobs	Identifica i mestieri più adatti al lavoro su scala globale, valuta la futura dimensione del volume di posti di lavoro digitali a livello mondiale e invita leader e decisori a preparare una transizione equa verso una forza lavoro digitale globale .

☐ Se avete bisogno di supporto per contattare un esperto all'interno di una di queste organizzazioni, vi preghiamo di contattare il servizio visite della Fondazione Eduki (visites@eduki.ch).